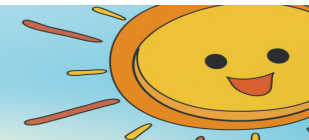


ATIVIDADES NA INTERRUPÇÃO LETIVA **verão** 2026



**1 JULHO A
11 SETEMBRO**



Tema: "Fábrica de Histórias de verão"

Local de Realização:	Escola Básica Dr. Sanches de Brito – Mafra
-----------------------------	---

	Segunda-feira		Ter	
--	---------------	--	-----	--

Descrição	
Descongela!	Com atividades dinâmicas e jogos de integração, pretende-se promover a comunicação entre as crianças e fortalecer relações positivas no grupo.
"O incrível rapaz que comia livros"	"O incrível rapaz que comia livros", de Oliver Jeffers conta a história de Henrique, um menino que adora livros, mas de uma forma muito peculiar: ele devora-os, literalmente.
Construção de livro gigante	Com recurso a materiais diversificados, pretende-se a construção de um livro de grandes dimensões.
Passeio pela nossa terra	Mais do que uma simples caminhada, é um percurso pelo coração da nossa localidade, desenhado para conhecer a identidade do lugar onde vivem.
A árvore das palavras	Sessão de relaxamento, através dos sons de harpa e sons da natureza. Uma pausa relaxante que acalma o corpo e aconchega a mente, após uma manhã cheia de aventuras.
"Os Fantásticos Livros Voadores do Sr. Morris Lessmore"	Vídeo educativo: Morris Lessmore, perde tudo, após uma tempestade. No meio do caos, descobre uma biblioteca mágica onde os livros ganham vida, voam e têm personalidade própria.
Biblioteca ao ar livre	Retirar os livros das estantes e levá-los para o recreio, criando um espaço de leitura comunitário e descontraído, com recurso a mantas, tapetes e almofadas.
"Tatá e Totó – Histórias de Ratos"	Tatá encontrou um tesouro, o que desperta a cobiça dos outros animais. Todos pretendem casar com ela, mas só Totó dá valor ao verdadeiro achado da Tatá: um livro de histórias.
O resgate dos heróis	As crianças recebem um bloco de gelo, que esconde uma personagem. Com recurso a água morna, as crianças têm de salvar os heróis das histórias.
Pesca das palavras... molhadas!	Divididos em equipas, as crianças, à vez, retiram uma pedra com uma palavra, que se encontra dentro de um recipiente com água. Através de gestos, tentam que a sua equipa adivinhe a palavra.
Pintura gelada	Ao ar livre, as crianças utilizam blocos de gelo coloridos para pintar, por exemplo, os cenários para o livro gigante.

O programa pode sofrer alterações